

SELEÇÃO DE BOLSISTA DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA

Detecção de Colisão 2D

A detecção de colisão diz quando, e se, dois objetos se tocam e permite que uma ação seja executada cada vez que isso acontece. Ela é uma parte fundamental para o funcionamento de qualquer jogo. Ainda assim, como a indústria de jogos rapidamente convergiu para o uso de três dimensões, a maior parte dos motores de jogos comerciais possuem suporte limitado para colisão em duas dimensões.

Objetivos

O objetivo desse trabalho é estudar e implementar uma biblioteca com métodos de colisão 2D existentes na literatura. Espera-se que este trabalho possa fomentar o desenvolvimento de técnicas novas e mais eficientes para a detecção de colisão em duas dimensões.

Requisitos

- Estar cursando Ciência da Computação
- Disponibilidade de pelo menos 12 horas semanais
- Índice de Rendimento Acadêmico igual ou superior a 6,0
- Ter cursado:
 - Álgebra Linear
 - Geometria Analítica
 - Programação de Computadores
- Interesse pela área de jogos e programação com C++
- Não é necessário ter cursado Programação de Jogos

Inscrições

As inscrições devem ser realizadas via SIGAA:

- **Período:** de 24 a 31 de agosto de 2023
- Portal do discente > Menu Bolsas > Oportunidade de Bolsa
- Procurar o plano de trabalho “Detecção de Colisão 2D”

Além de submeter a candidatura via SIGAA, o aluno deve enviar PDF com o seu **histórico escolar** para judson@ufersa.edu.br com o título “INSCRIÇÃO - BOLSA IC”.

Seleção

Será feita com base no histórico escolar e entrevista a ser agendada por e-mail entre os dias 01 e 08 de setembro com os aprovados na análise do histórico.