



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO SEMI-ÁRIDO
CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E NATURAIS
DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO**

**Plano de Curso do Componente Curricular
Período Suplementar Excepcional**

Nome do Componente Curricular: Informática Aplicada

Quantidade de Vagas: 25

Docente: Leonardo Augusto Casillo

Horário: 10 horas semanais, sendo 4 horas síncronas (46T34) e 6 horas de atividades assíncronas

1. CONTEÚDOS A SEREM ESTUDADOS EM ACORDO COM O PGCC VIGENTE:

Conteúdo:	Literatura Básica:
Unidade I – • Introdução à Informática • Fundamentos de hardware e software • Introdução à lógica binária • Planilhas Eletrônicas	Material didático disponibilizado no SIGAA MOKARZEL, Fábio; SOMA, Nei. Introdução à ciência da computação . Rio de Janeiro: Elsevier; Campus, 2008. 429 p. ISBN: 9788535218794. BUP Exatas. Informática Aplicada . Pearson. 179 páginas. 1ª edição. 2019.
Unidade II – • Algoritmos: • Tipos de dados • Operadores • Comandos sequenciais e de repetição • Estrutura de dados homogêneas	Material didático disponibilizado no SIGAA FORBELLONE, André Luiz Villar; EBERSPACHER, Henri F. Lógica de Programação . Pearson. 3ª Edição. 232 páginas. 2005. MANZANO, José Augusto N. G; OLIVEIRA, Jayr Figueiredo De. Algoritmos: lógica para desenvolvimento de programação de computador . 26.ed. São Paulo: Érica, 2012.
Unidade III – • Linguagem de programação • Tipos de dados • Operadores • Comandos sequenciais e de repetição	Material didático disponibilizado no SIGAA ASCENCIO, Ana Fernanda; Campos, Edilene A. V. Fundamentos da Programação de Computadores . 2ª. Edição. Pearson. 448 páginas. 2007.

- Listas

MANZANO, José Augusto N. G; OLIVEIRA, Jayr Figueiredo De. **Algoritmos**: lógica para desenvolvimento de programação de computador. 26.ed. São Paulo: Érica, 2012.

2. METODOLOGIA A SER UTILIZADA:

A disciplina será oferecida em 6 semanas letivas, distribuídas na forma de 2 semanas por unidade. Serão realizadas webconferências e disponibilizadas gravações de vídeo e áudio abordando os temas das disciplinas. Após cada capítulo, serão solicitados exercícios, e um questionário ao final de cada unidade. Os conteúdos serão disponibilizados no SIGAA, assim como abertura de fóruns e agendamento de dúvidas via chat e e-mail.

3. AS ATIVIDADES SÍNCRONAS E/OU ASSÍNCRONAS A SEREM CUMPRIDAS A FIM DE REGISTRO DE FREQUÊNCIA:

Atividades Síncronas:

- **Bate-papos (chats)** – Chats realizados com agendamento prévio para esclarecimento de dúvidas
- **Webconferências** – Realização de webconferências no ambiente *google meet* (ou similar, caso ocorra problemas com o aplicativo ou navegador) duas vezes por semana (quartas-feiras e sextas-feiras, 14:00h – 16:00h) e em datas posteriores para apresentação de trabalhos.

Atividades Assíncronas:

- **SIGAA** – será utilizado o ambiente SIGAA para fóruns, inserção de materiais e entrega de atividades.
- **Vídeos e podcasts** – a cada dois dias será enviado um vídeo ou áudio abordando um determinado tema, e indicações de leituras e vídeos complementares.
- **E-mails** – Será disponibilizado o email do docente para dúvidas e abordagem de temas relativos ao contexto da disciplina.

4. CRITÉRIOS DE EXIGÊNCIA DO CUMPRIMENTO DAS TAREFAS:

A tarefa é considerada entregue quando submetida no sigaa. As tarefas de programação devem atender aos requisitos propostos no item 3 e no período descrito no item 5. Serão utilizados a planilha eletrônica Calc-LibreOffice / Excel, o software de emulação de algoritmos VisuALG e a linguagem de programação Python.

Em relação a atividades de escrita, códigos-fonte dos exercícios e apresentação dos programas, os textos enviados devem ser, em sua totalidade, de autoria do estudante.

5. PRAZOS DE EXECUÇÕES:

As avaliações serão compostas por um questionário por unidade, somados a entrega de listas de exercícios e apresentações de códigos-fonte. Os questionários das unidades serão liberados para respostas sempre às sextas-feiras, seguindo a periodicidade de duas semanas por unidade.

Unidade 1: 19/06

Unidade 2: 03/07

Unidade 3: 17/07

6. PROCEDIMENTOS AVALIATIVOS:

Os alunos serão avaliados e pontuados de acordo com as atividades entregues, notas dos questionários, participação nos encontros (webconferência), e aspectos técnicos dos códigos-fonte implementados (clareza, integridade, correitude, autenticidade)

7. BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

BUP Exatas. Informática Aplicada. Pearson. 179 páginas. 1ª edição. 2019. ISBN: 9788570160393. (Disponível na Biblioteca Virtual UFERSA)

FORBELLONE, André Luiz Villar; EBERSPACHER, Henri F. Lógica de Programação. Pearson. 3ª Edição. 232 páginas. 2005. ISBN: 9788576050247. (Disponível na Biblioteca Virtual UFERSA)

ASCENCIO, Ana Fernanda; Campos, Edilene A. V. Fundamentos da Programação de Computadores. 2ª. Edição. Pearson. 448 páginas. 2007. ISBN: 9788576051480. (Disponível na Biblioteca Virtual UFERSA)

Complementar:

MOKARZEL, Fábio; SOMA, Nei. **Introdução à ciência da computação**. Rio de Janeiro: Elsevier; Campus, 2008. 429 p. ISBN: 9788535218794.

MANZANO, José Augusto N. G; OLIVEIRA, Jayr Figueiredo De. **Algoritmos**: lógica para desenvolvimento de programação de computador. 26.ed. São Paulo: Érica, 2012. 319 p : il. ISBN: 9788536502212.

Material para cursos em Python: <https://panda.ime.usp.br/panda/python>

Material para Excel / Calc: <https://esesp.es.gov.br/Media/esesp/Apostilas/APOSTILA%20COMPLETA%20-%20EXCEL%20TOTAL.pdf>